

NOM

ShLaTeX – Script de compilation pour documents écrits en langage LaTeX.

SYNOPSIS

ShLaTeX [options] *fichierSource.tex*

DESCRIPTION

Ce script permet de centraliser les nombreux appels de commandes nécessaires à la compilation complète d'un document LaTeX. Notamment, les appels multiples à la commande **latex** indispensables pour créer une table des matières, une bibliographie ou un index sont effectués automatiquement. Sont également gérés les appels aux programmes **bibtex** et **makeindex** ainsi que la visualisation du fichier résultat (au format DVI, PostScript ou PDF) par appel à un programme externe.

Il est possible de compiler les documents qui utilisent les commandes **\input** et **\include** pour faire référence à des fichiers externes et cela de façon transparente en ne compilant que le fichier source principal.

Une fois la compilation effectuée les fichiers temporaires sont effacés (option **-no-tmp**) ou conservés (option **-tmp**). Les fichiers DVI générés par LaTeX peuvent alors être directement convertis au format PostScript ou PDF.

Ce script prend aussi en charge l'accentuation des caractères français par l'intermédiaire d'un programme C externe (nommé **tex8to7**) et fourni avec le script (la gestion des accents est donc transparente). Il gère aussi le "c" cédille ainsi que le remplacement des guillemets par les commandes **\og** et **\fg** (cela suppose que les guillemets soient appariés). Les guillemets peuvent être impriqués en utilisant des accolades pour distinguer les différentes paires de guillemets. Par exemple, le texte :

Les guillemets "peuvent être {"imbriqués"} à l'aide d'accolades".

est un exemple correct.

Les options par défaut (préférences) sont stockées dans le répertoire personnel de l'utilisateur dans le fichier **~/.shlatex**. Voir la section FICHIERS pour connaître la syntaxe de ce fichier.

OPTIONS**-dvipdf**

Sélectionne un format PDF au lieu du format DVI pour le fichier résultat. Le programme **dvipdf** est alors utilisé pour la conversion.

-pdflatex

Sélectionne un format PDF au lieu du format DVI pour le fichier résultat. Le programme **pdflatex** est alors directement utilisé pour créer le fichier résultat.

-dvips

Sélectionne un format PostScript au lieu du format DVI pour le fichier résultat. Le programme **dvips** est alors utilisé pour la conversion.

-ps2pdf

Sélectionne un format PDF au lieu du format PostScript pour le fichier résultat. Utilise l'option **-dvips**. Les programmes **dvips** et **ps2pdf** sont successivement utilisés pour la conversion et le fichier PostScript est conservé après la conversion.

-dvi

Sélectionne un format DVI pour le fichier résultat.

-idx [style.ist] ou --index [style.ist]

Active la création de l'index (pour une utilisation avec le module *makeidx*). Le fichier optionnel *style.ist* est un fichier de style pour **makeindex**.

-no-idx ou --no-index

Désactive la création de l'index.

- bib** [*fichier.bib*] ou **--bibliography** [*fichier.bib*]
Active la création de la bibliographie avec **bibtex** en se basant sur *fichier.bib*. Si aucun fichier n'est indiqué, le fichier d'extension ".bib" doit porter le même nom que *fichierSource.tex*.
- no-bib** ou **--no-bibliography**
Désactive la création de la bibliographie.
- toc** ou **--table-of-contents**
Active la compilation supplémentaire pour la construction d'une table des matières, une table des figures, une liste des tableaux et toutes les références LaTeX (commande **el{...}**).
- no-toc** ou **--no-table-of-contents**
Désactive la compilation supplémentaire pour la construction d'une table des matières, une table des figures, une liste des tableaux et toutes les références LaTeX (commande **el{...}**).
- tmp** ou **--temporary**
Conserve après l'exécution du script les fichiers temporaires créés par LaTeX. Ces fichiers sont ainsi stockés dans un répertoire nommé *fichierSource.ShLaTeX*.
- no-tmp** ou **--no-temporary**
Supprime après l'exécution du script les fichiers temporaires créés par LaTeX.
- z** ou **--gzip**
Comprime les fichiers PostScript avec le programme **gzip**. Les fichiers prennent alors l'extension ".ps.gz".
- no-z** ou **--no-gzip**
Désactive la compression des fichiers PostScript avec le programme **gzip**.
- 1** ou **--1page**
Génère des fichiers PostScript ayant 1 page a4 par feuille a4.
- 2** ou **--2pages**
Génère des fichiers PostScript ayant 2 pages a5 par feuille a4.
- 4** ou **--4pages**
Génère des fichiers PostScript ayant 4 pages a6 par feuille a4.
- sep** ou **--separator**
S'utilise avec l'option **-2** ou **-4**. Permet de tracer une ligne séparatrice entre les différentes pages d'une même feuille.
- no-sep** ou **--no-separator**
S'utilise avec l'option **-2** ou **-4**. Permet de désactiver le tracé de la ligne séparatrice entre les différentes pages d'une même feuille.
- m** ou **--messages**
Affiche systématiquement les messages de LaTeX dans la console (voir aussi la section ERREURS DE COMPILATION).
- no-m** ou **--no-messages**
Si cette option est utilisée, les messages de LaTeX n'apparaissent qu'en cas d'erreur (voir aussi la section ERREURS DE COMPILATION).
- view** ou **--viewer**
Active la visualisation finale.
- no-view** ou **--no-viewer**
Désactive la visualisation finale.
- 7** ou **--7bits**
Désactive l'accentuation du fichier source LaTeX. Le fichier source doit être un fichier ascii codé sur 7 bits.

-8 ou **--8bits**

Active l'accentuation du fichier source LaTeX. Le fichier source peut être un fichier ascii codé sur 8 bits.

-v-ps *visionneur* ou **--view-ps-with** *visionneur*

Utilise le programme *visionneur* pour la visualisation finale des fichiers PostScript.

-v-pdf *visionneur* ou **--view-pdf-with** *visionneur*

Utilise le programme *visionneur* pour la visualisation finale des fichiers PDF.

-v-dvi *visionneur* ou **--view-dvi-with** *visionneur*

Utilise le programme *visionneur* pour la visualisation finale des fichiers DVI.

-v ou **--version**

Affiche la version et quitte.

-, -h ou **--help**

Affiche l'aide.

Note : Lors de l'utilisation de l'option **--view**, le format de fichier choisi en sortie (DVI, PostScript ou PDF) doit être lisible par le programme *visionneur* pour que la visualisation fonctionne correctement. Par défaut, les programmes utilisés sont **xdvi** pour les fichiers DVI et **gv** pour les fichiers PostScript et PDF.

ERREURS DE COMPILATION

Si l'option **-no-m** est utilisée, en cas d'erreur de compilation par LaTeX, le script ne répond plus. On peut l'arrêter en tapant les options de la ligne de commande ("x" pour ignorer, "q" pour quitter, ...) en aveugle, ou en tapant "Ctrl^C". Dans les deux cas, les erreurs seront affichées juste après. Cette imperfection est due au choix de ne pas afficher les messages du programme **latex** par défaut. Cependant, le problème n'existe que si le mode d'interaction autorise LaTeX à s'arrêter sur les erreurs (ce qui n'est pas le cas, par exemple si la commande `\nonstopmode` est utilisée).

Dans tous les cas, il est possible de forcer l'affichage des messages de **latex** en utilisant l'option **-m** à la place de l'option **-no-m**.

FICHIERS

Le fichier `~/shlatex` contient les préférences de l'utilisateur. Il peut être modifié afin d'utiliser des valeurs par défaut personnalisées pour les options du script, mais la syntaxe du fichier doit être respectée :

Chaque ligne du fichier doit contenir une et une seule option. Les options sont toutes permises à l'exception de **-v** et **-?** qui n'auraient pas leur place dans le fichier de préférences. Pour les options qui admettent des paramètres, comme dans le shell, ils seront placés après leur option respective mais devront en être séparés par un seul caractère d'espacement (' '). L'ordre des options n'importe pas.

Dans le cas où des incohérences apparaîtraient lors de l'exécution du script, des avertissements seront affichés.

Si lors de la première exécution du script, le fichier `~/shlatex` n'existe pas, alors il sera créé automatiquement avec le contenu suivant :

```
-dvips
-view
-no-idx
-no-bib
-toc
```

-no-tmp
-no-z
-l
-no-sep
-no-m
-8
-v-ps gv
-v-pdf gv
-v-dvi xdvi

PROBLÈMES CONNUS

BoundingBox

Lorsque l'on insère une image avec la commande `\includegraphics`, il faut spécifier la "boundingbox" en argument de la commande, sinon la compilation ne fonctionne pas. Voici un exemple :

```
\includegraphics[bb=0 0 100 200]{image.eps}
```

Fichiers externes

Pour que l'inclusion de fichiers externes fonctionne correctement, les commandes `\input` et `\include` doivent être placées sur des lignes indépendantes du fichier *fi chierSource.tex*.

VOIR AUSSI

latex(1), **pdftex(1)**, **dvips(1)**, **ps2pdf(1)**, **dvipdf(1)**, **xdvi(1)**, **gv(1)**, **gzip(1)**

BOGUES

Merci de signaler les bogues en envoyant un mél à l'adresse de la section AUTEUR.

LICENCE

Ce script et l'ensemble des fichiers qui lui sont relatifs (dont ce manuel) sont soumis aux termes de la Licence Publique Générale GNU. La GPL GNU est fournie avec le script (fichier `/usr/share/shlatex/GPL.TXT`) et est également disponible à l'adresse <http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>.

AUTEUR

Copyright (C) 2003 Mael Hilléreau

contact : mael.hillereau@free.fr

web : <http://mael.hillereau.free.fr>